

RÈGLEMENT COUPE DE LUXEMBOURG

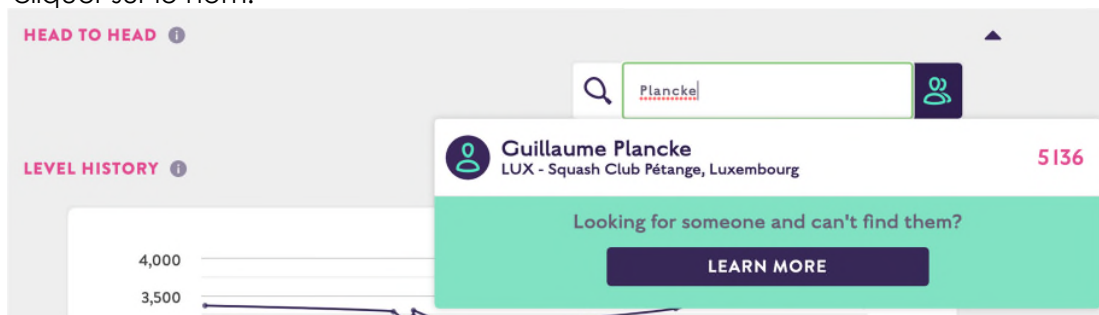
1. Chaque club peut inscrire plusieurs équipes. Le nombre d'équipes inscrites par chaque club peut être différent du nombre d'équipes inscrites en championnat.
2. Une équipe est composée de 4 joueurs (3 pour la coupe féminine) et à l'intérieur d'une même équipe l'ordre des joueurs doit respecter le classement en vigueur sur le site SquashLevels. En revanche, il est possible de ne pas respecter le classement des joueurs entre différentes équipes.



Exemple :

Équipe A	Équipe B
Joueur 1 : 4523 points	Joueur 1 : 5239 points
Joueur 2 : 3030 points	Joueur 2 : 2630 points
Joueur 3 : 524 points	Joueur 3 : 1574 points
Joueur 4 : 87 points	Joueur 4 : 65 points

3. Pour chaque match d'une rencontre, le score de départ à chaque jeu doit respecter le handicap calculé par SquashLevels. Exemple, pour un match entre Guillaume Plancke et Éric Pécheur, le système propose un handicap de départ de -2 et 2. Donc le comptage des points à chaque jeu commencera à -2 pour Guillaume et +2 pour Éric. Le comptage des points reste en PAR11 donc Guillaume doit gagner 13 points minimum pour gagner le jeu et Éric lui doit en gagner 9.
4. Pour déterminer le handicap, il faut chercher le joueur dans le classement, cliquer sur son nom. A « head to head » entrer le nom de l'adversaire dans « Compart with... » et cliquer sur le nom.



Le handicap est affiché un peu plus bas.

HANDICAP STARTING POINT		
 Éric Pécheur	 Guillaume Plancke	
2	-2	(PAR 11)

5. Pour faciliter la préparation des rencontres, les capitaines doivent communiquer leurs équipes aux capitaines adverses avant 15h afin de récupérer les handicaps dans Squash Levels.
6. Dans le cas d'équipe incomplète : Le quatrième match est perdu (3-0 / 33-0). Il convient d'avertir l'adversaire, si possible, 24 heures à l'avance de cet état de fait.

7. La Coupe se déroulera par tours à élimination directe.  **Un minimum de 4 équipes engagées est nécessaire.** La CT organise les tirages au sort à chaque tour et indique les terrains sur lesquels doivent être disputés les rencontres. Les équipes éventuellement « bye » au premier tour sont tirées au sort. La finale se déroule au centre fédéral. Le vainqueur de l'édition précédente est prioritaire quant à l'organisation d'un stand boissons/sandwichs le jour de la finale.
8. En cas d'égalité parfaite (match – jeux – points), c'est le match disputé entre les n°1 qui départagera les deux équipes.
9. Entre chaque tour à élimination directe, des joueurs peuvent être interchangés entre plusieurs équipes d'un même club, à condition bien sûr de respecter la composition d'équipe mentionnée au §2.
10. Les règles concernant les horaires / forfaits / éligibilité des joueurs / réclamations... sont les mêmes que celles en usage dans le championnat FSL par équipes.
11. Un joueur n'ayant pas au moins 4 matchs en compétition officielle enregistrés dans SquashLevels lors des 6 derniers mois de compétition ne peut pas être aligné. On entend par « mois de compétition » la période du 15 septembre au 15 juin.
12.  **A l'exception des matchs où il n'y pas de handicap (joueurs de même niveau),** les résultats individuels des rencontres ne sont pas comptabilisés dans Squash Levels, les scores avec handicap ne pouvant pas être interprétés correctement par le système.